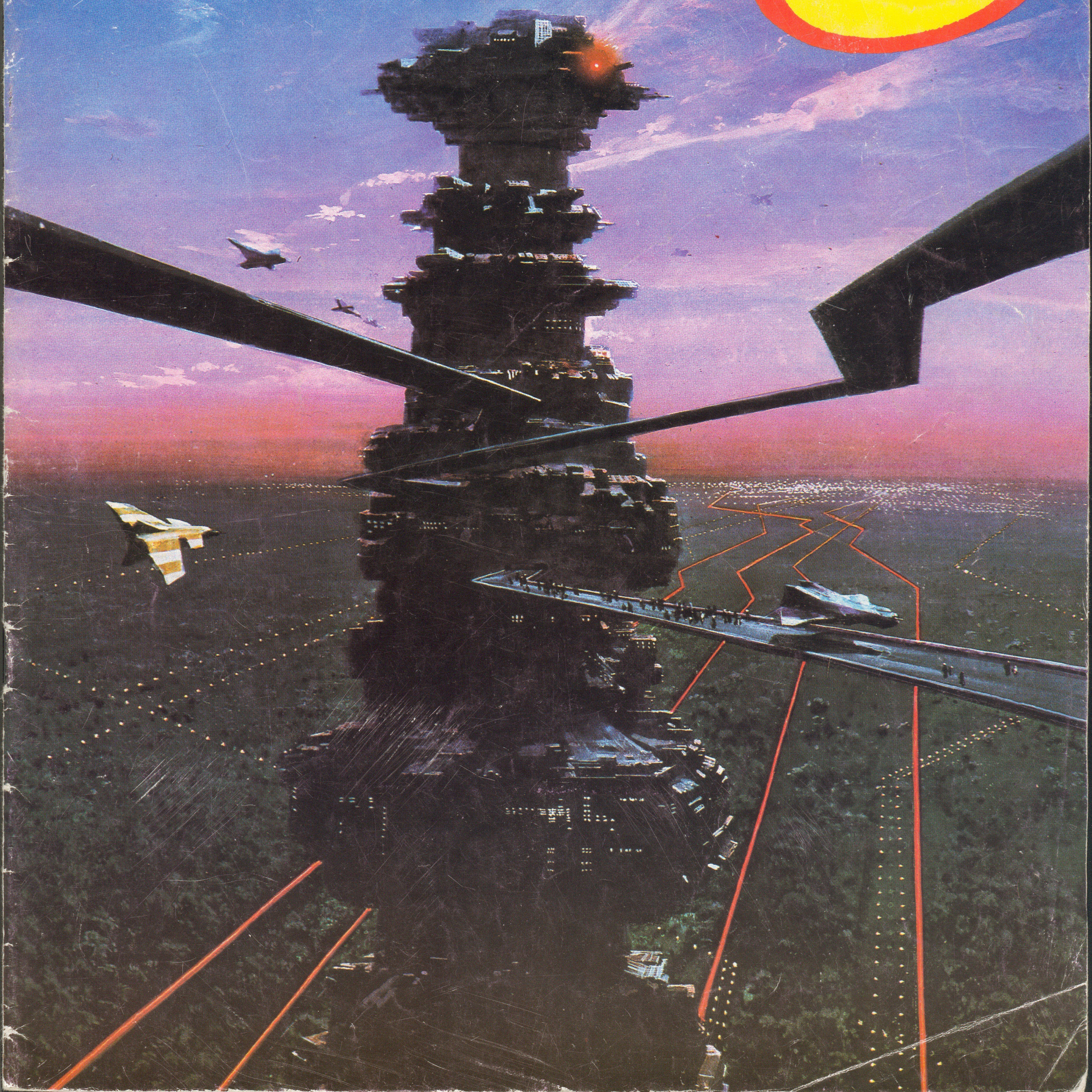
JOYSTICK

Nr9

KLUBB tidning



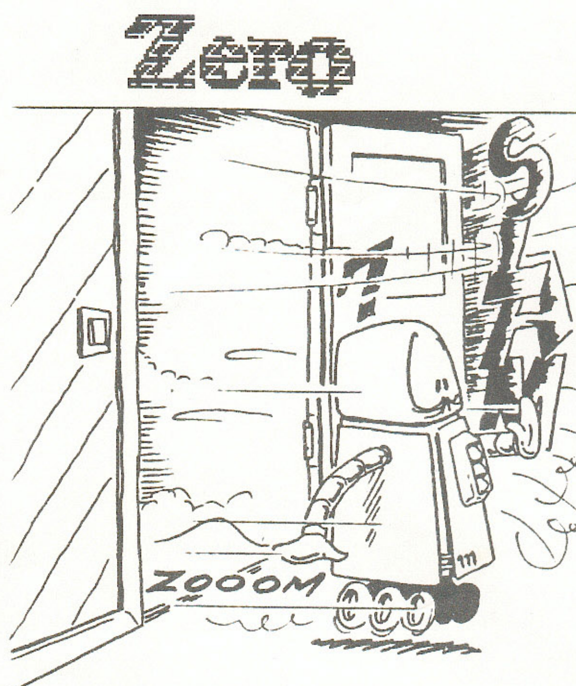
SKRIVET I KANTEN

Välkomna till detta nummer av JOYSTICK.

JOYSTICK är för tillfället inne i den stora förändringens tid. Som ni ser i det här numret är det ett antal saker som har förändrats eller är helt nya. Vi startar bl.a två nya serier i det här numret, "Arne" och "Zero & co.". Tecknarna har valt att presentera sina figurer på olika sätt. Här intill hittar du presentationen av "Zero & co." skriven av tecknaren själv, Christian Eriksson. Ryno Quanz presentera sin serie i det första avsnittet i det här numret. Vad har vi mer som är nytt? Ja, jag är också ny, men har redan fått en tjusig presentation med bild och allt i förra numret och behöver nog ingen mer presentation. Mitt mål med det här jobbet är att göra JOYSTICK till en bra klubb och det jag kommer att börja med är att försöka förbättra tidningen så mycket som möjligt. Jag hoppas att ni kommer att tycka om JOYSTICK i det här utförandet. Jag är också öppen för åsikter och nya förslag. Hjälp till att göra din tidning bättre. Skriv till: JOYSTICK's redaktion, Box 6043, 102 31 Stockholm 6. Bra förslag belönas. Det var allt jag hade att säga den här gången. Hoppas att du får kul med tidningen och din kassett/diskett.

Michael Ågren
JOYSTICK

Zero



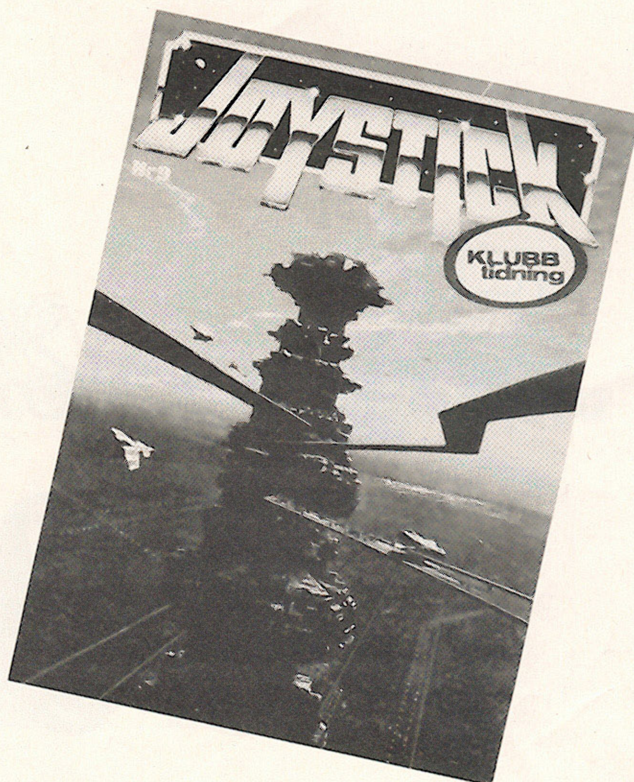
Hemroboten Zero tar fart in på JOYSTICK's redaktion.

Hej jag heter Christian Eriksson och det är jag som har tecknat Zero. Zero är en hemrobot som seriens andra figur, Jesper inköpt från någon obskyr elektronikfirma. Efter en komplicerad olycka som innefattade Zero, ett radioteleskop, två gummiband och ett blixtnedslag har roboten fått en alldeles ovanligt hög intelligens, iaktagelseförmåga och <u>självkänsla</u>. Detta ställer till problem, både för Zero, Jesper och Jesper's far Kurt.

Jesper är en ovanligt teknik och dataintresserad ung man som kanske inte har så mycket mellan öronen. Den enda som kan betraktas som relativt normal i denna grupp är Kurt som kanske jobbar som ingenjör, kanske något annat.

Vem vet.

Mycket nöje med serien.



I DETTA NUMMER:

	Sidan
68000 KRIGET........Vi tittar närmare på Atari 520ST, Amiga, Apple Macintosh	4-5
ADVENTURE..äventyrernas äventyr	6-7
SPELRECENSIONER.....................Dick Blomberg och Johan Lindwall om spel.	8-10
CHRIS GRAY....skaparen av **Boulder Dash** och **Infiltrator** har varit i Sverige	11
SPECTRAVIDEO SPECIAL..	12
COMMODORE 64 SPECIAL..	13
VIC-20 SPECIAL..	14
SPECTRUM-SPECIAL..	15
ATARI SPECIAL..	16
1:A ATARI KLUBBEN..	17-18
TOPPLISTAN..25 bästa i topp	19
BYTESKATALOG..Byt, köp och sälj.	20-25
ZERO & co. .... Vår nya serie	26
TOPPHEMLIGT..Vicke Lööd	27

JOYSTICK  SYNAR:

68000

Vilken dator skall du välja

Vi skall i den här artikeln titta litet närmare på Amiga, Atari 520ST och Macintosh Plus. Denna artikel försöker inte vara heltäckande men ger istället en överblick över några fördelar och nackdelar med de tre datorerna

Tre ungefär likartade datorer figurerar i hetluften just nu. Det är Apple's MACINTOSH, AMIGA från Commodore och Atari ST. Alla tre är konstruerade runt MOTOROLA 68000 processorn. Dessa tre datorer bjuder på det senaste inom PC-utvecklingen oc har passerat IBM-standarden med hästlängder. Vilken skall man som datorkund välja? Valet är inte helt självklart. Försäljningschefen på respektive företag har säkert åtskilliga argument för att just deras dator är den fördelaktigaste. Vi skall titta mer objektivt på de olika alternativen och väga för- och nackdelarna på en guldvåg.

Om vi tittar på **MJUKVARAN** först, d.v.s. programmen till respektive dator, så leder Macintosh överlägset. Mac:en har tusentals program, många dessutom på svenska. Atari ST kommer som god tvåa medans Amigan endast kan uppvisa ett hundratal program. Det man skall veta är att Mac:en har funnits ute på marknaden i två år medan Amigan och Atari ST tillhör 1985 års barn (i Sverige 1986). Programbanken till Amigan och framför allt Atari St ökar dock stadigt.

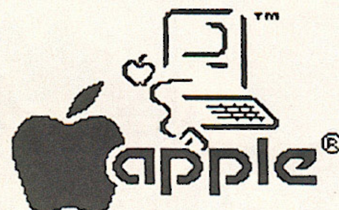
MONITORER: Mac:en levereras med en inbyggd 9" svart/vit monitor som ger en högsta upplösning av 512*342 punkter (175.104 punkter). Ingen annan monitor kan användas. Amigan säljs med en 12" färgmonitor som ger en högsta upplösning av 640*400 punkter (256.000). Atari ST kan köpas med monochrome 12" monitor eller en 14" färgmonitor. Atari ST kan också köpas utan monitor. Upplösningen är densamma som Amigan. Atari kan i motsats till de övriga användas med vilken RGB-monitor eller TV som helst.

GRAFIK: Mac:en har en liten, svart/vit, skärm med mycket klar bild. Färg går inte att använda. Atari ST har 512 färger och den mest distinkta bilden av de tre. Den monochroma bildskärmen är stadigare än i Macintosh och skärpan i Atari ST-färgerna är bättre än i Amigan. En intressant detalj är att Amigans "Bouncing Ball" demonstration är bättre på Atari ST än på Amigan!!! Amigan har 4096 färger och ett speciellt grafikchip som gör Amigan överlägsen vad det gäller grafisk snabbhet och variation.

LJUD: Macintosh har fyra ljudkanaler. Amiga har också fyra, men här finns stereoutgångar







KRIGET

ur den "nya" generationen?

och ett speciellt ljudchip som bl.a. klarar av syntesiskt tal direkt från BASIC. Amigan är en klar vinnare här. Atari ST har bara tre ljudkanaler men i gengäld en MIDI-anslutning (Musical Instrument Digital Interface) som gör att en modern synthesizer kan anslutas direkt till datorn.

TANGENTBORD: Macintosh har ett litet, snålt tilltaget tangentbord med 78 tangenter. Amiga visar upp ett bättre med 89 tangenter. Atari har det mest kompletta och mest "proffsiga" med 95 tangenter. I samtliga maskiner ingår mus.

MINNE: Macintosh finns i flera modeller: En Mac Plus på 512K och Macintosh Plus på 1024K (en megabyte). Modellerna kan ytterligare expanderas. Amigan levereras med 256K eller 512K (extra tillsats). Atari 520ST har 512K och Atari 1040ST har 1024K och nya Atari 2080ST har 2 MB RAM (Random Acess Memory).

IN/UTGÅNGAR: Mac:en är sämst utrustad med anslutningar. De seriella portarna RS232 och RS422 är standard. Amigan är mer komplett utrustad med Centronics (standard) paralellport för printer, RGB, expansionpå datorn och två joysticksportar. Atari ST har alla anslutningar.

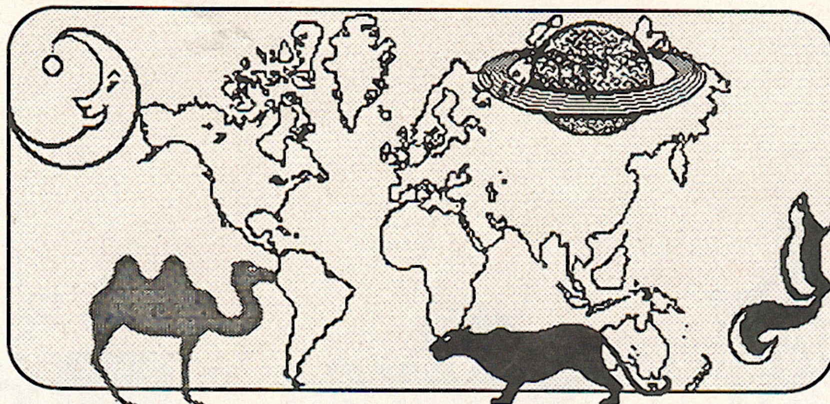
PRIS: En Mac Plus (512K) kostar i runda tal 21.800 kronor. En Amiga (512K) kostar ca. 20.000 kronor. En Atari 520ST kostar ca. 10.000 kronor. 520ST kan också köpas separat utan diskdrive och monitor, den kostar då ca. 5.900 kronor. Macintosh och Amiga säljs endast som kompletta system.

Macintosh och Amiga har någonting som inte Atari har, nämligen en svensk generalagent. Det märk framförallt på lanceringen här, Macintosh och Amiga syns överallt. Atari ST importeras av ett antal småföretag som inte har råd att satsa på helsidesannonser i dags- och kvällspressen.

Apple jämför sin Macintosh med IBM i sina reklambroschyrer... Commodore jämför sin Amiga med Macintosh och IBM i sina reklambroschyrer. Atari jämför sig med alla tre... Det talar sitt klara språk.

Alla tre datorer har många bra egenskaper på olika områden, men en sak är helt klar... Atari ST ger mest dator för pengarna! En tom sockel för ett nytt grafikchip som snart sitter på plats och som "kan göra allt Amigan kan" grumlar inte bilden...

Lars-Göran Nilsson



Det stora genombrottet för datorerna, den nya spelgenerationen:

ADVENTURESPELEN

I äventyrsspelens värld kan du uppleva allt, från det antika Rom till äventyr i rymden. Johan Lindwall ger oss en liten färdbeskrivning att ha med på vägen.

Det stora genombrottet för datorerna var när äventyrsspelen kom. Den nya spelgenerationen utnyttjar datorernas oändliga tålamod och dess fenomenala förmåga att minnas och kombinera information på alla möjliga sätt. I ett äventyrsspel färdas spelaren genom en äventyrsfylld värld som skapas av datorn. Man talar om för datorn vart man vill gå - norr, öster, söder eller väster och vad man vill göra. Varje gång man gör en förflyttning eller något annat beskriver datorn vart man kommer och vad som händer där. Spelaren kan möta märkliga varelser, få lära sig hemliga och spännande trollformler, finna skatter eller bli överfallen av hemska banditer.

Det finns ett mål att uppnå i varje spel. Det kan gälla att hitta en skatt eller handla om en bortglömd lärdom. Spelet kan ta månader att lösa, det kräver alltså gott om tålamod och tid när man spelar ett spännande adventure-spel.
Det finns äventyrsspel som spelas utan dator med en människa som spelledare, men ändå måste man säga att äventyrsspelen hör till dataåldern.

Ett av de första äventyrsspelen kallat Adventure, vilket helt enkelt betyder äventyr, utvecklades av data experter i USA i slutet av 70-talet.

Hur länge kan man ha ett adventure-spel utan att tröttna på det? Det varierar oerhört men de bättre spelen har inbyggda slumpelement som kan hålla intresset vid liv hos den mest avancerade expert, medans amatören inte kommer längre än till de inledande texterna. Ni som känner igen er som amatören, hav tålamod.
Läs de tips som står i bruksanvisningen och läs de recensionersom har gjorts av spelet. Du kan också hitta på egna instruktioner och sända dessa till datorn och vem vet, kanske accepterar han dem.

Vissa äventyrsspel är realtidsspel vilket betyder att det händer saker även om du inte matar in något i datorn, t.ex. kan du stå i en skog och plötsligt få ett meddelande på en lapp utan att du för den skull har gjort ett drag.

Det är klokast att välja ett spel med ett tema som tilltalar dig. Det finns spel som baserats på t.ex. "Jorden runt på 80 dagar", andra kan utspela sig i antikens Rom etc. Krigsspelen är nästan en kategori för sig. De krigsspel som spelas på bräde kan vara mycket avancerade och därför svåra.

Det längsta äventyrsspel som jag känner till för närvarande är Time Zon till Apple II. Programmet upptar 6 (sex) st. disketter och innehåller mer än 1.400 bilder!

På nästa sida följer några korta recensioner av äventyrsspel till Commodore 64/128. Spelen kommer från SOFT EXPRESS i Malmö.



PILGRIM

I Pilgrim skall du åka till det magiska landet och där möta den mystiska trollkarlen Hux Flux. Anledningen till att du skall möta Hux Flux är att din äldre bror ligger för döden hemma hos mor och far. Trollkarlen Hux Flux är den enda som kan formlen till den dryck som gör att man kan leva i evighet.

På vägen till Hux Flux kommer du att möta faror som onda häxor, farliga dvärgar m.m.

Detta text äventyr är ett av de sämre jag har sett! Det enda positiva i äventyret är logon.

ASYLUM

Du har i detta textäventyr kommit till äventyrernas äventyr. Din uppgift är att rädda världen undan dåliga textäventyr. Platsen där detta textäventyr utspelar sig är i ett stort höghus där människor sitter från morgon till kväll och gör dåliga textäventyr. När du irrar omkring i alla korridorer kan det komma faror som "muskelberg", pistolmän, vakter m.m.

Detta adventure är ett av de bättre jag har spelat.

MORDON'S QUEST

Du får i detta äventyr resa i tid och rum. Äventryet utspelar sig i en period på över flera tusen år. Till ditt förfogande har du fått en tidsmaskin. Din uppgift är att rädda världen från undergång, men vad man skulle göra för att rädda världen stod inte i manualen. Dåligt!

Hela äventyret är dåligt och tråkigt.

SOULS OF DARKON

Bakom solen Crenal ligger planeten Megron. På planeten Megron bor ett folk som har ett väldigt högt I.Q. Detta folk har nu lyckats ta fram den onda kraften Darkon som förgör allt. Du har lyckats att ta dig till Megron och skall nu försöka skicka Darkon tillbaka till den "mörka sidan".

När man spelar detta spel pirrar det ibland litet i maggropen av spänning. Grafiken är inte märkvärdig men äventyrets handling är det definitivt.

THE VERY BIG CAVE ADVENTURE

I en dal som heter "djupa hålet" finns det en öppning och innanför denna öppning finns det en massa grottgångar. I dessa grottgångar kan man finna både guld och död. I äventyret The Very Big Cave Adventure har du kommit in i denna labyrint av grottgångar. Om du har tur kommer du att finna glänsande guldklimpar, har du otur blir du dödad av någon giftig orm.

Hela äventyret är väldigt bra. Ett extra plus till den fina logotypen i början av spelet.

RED MOON

Du skall i detta äventyr leta upp Baskalos magiska kristall samt nio andra skatter. Spelet består av 2 st. grottsystem, 1 st. slott, 1 st. trollkarlstorn samt en stor vildmark. De 200 rum som finns i spelet är väldigt detaljerade.

Det är en fröjd att spela Red Moon.

Johan Lindwall.

SPELRECENSIONER

Saboteur

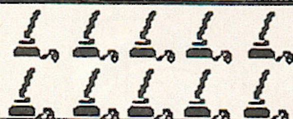
Durell Software
Commodore 64/128, Spectrum, Amstrad

Du är en skicklig specialutbildad legosoldat på viktigt uppdrag. Din gummijolle närmar sig fiendens hemliga magasinsbyggnad och du vet att din enda chans tillbaks till friheten är att inom rimlig tid hitta en disk med viktig information och sedan så snabbt som möjligt försvinna med hjälp av en helikopter på byggnadens tak. Jollen har just lagt an bryggan och du har hunnit läsa instruktionerna till Saboteur så vad väntar vi på?

likheten med det suveräna spelet Impossible Mission. Samma rörelser och samma härligt metalliska ljud när du springer mot nya upptäckter. Tre eller fem liv? Det spelar inte heller här någon roll. Det hela är en kamp mot klockan. Dina fiender, hundar och vakter, kan skada dig men en pelare i bildens nederkant talar om hur svårt skadad du är och om du ligger illa till är det bara att gå ett steg tillbaks och samla nya krafter. Du dör inte men du förlorar dyrbar tid.
Här och där i byggnaden hittar du användbara vapen. Plocka upp dem och lär dig använda dem på bästa sätt. En tidsinställd bomb spelar också en viktig roll innan du kan avsluta ditt uppdrag och försvinna i helikoptern. Du går, klättrar, hoppar, sparkar, duckar, plockar upp föremål och använder dem med hjälp av din joystick.
Du som vill ha ett strategiskt klätterspel kryddat med mycket action kommer att älska Saboteur! Du som redan gillar Impossible Mission vet vad jag menar.

DICK BLOMBERG

Spelvärde:
Grafik:



Spindizzy

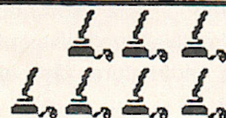
Electric Dreams Software
Commodore 64/128, Spectrum, Amstrad

Man har hittat en märklig ny värld som svävar fritt i världsrymden och naturligtvis är det återigen du som har fått uppdraget att upptäcka och utforska den. Till din hjälp finns Gerald som du visserligen styr med din joystick men som också har ett mycket eget liv som kräver massor med träning att tygla.
Varje rum eller fritt svävande plattform ser vi i Zaxxonperspektiv, dvs. vridet 45° och betraktat snett uppifrån. Gerald visar sig vara en sån där leksakssnurra som man sätter fart på genom att pumpa igång den och som sedan snurrar likt ett tefat på en spets över golvet. Peta litet på den och den sätter fart åt ett håll som du säkert inte kan förutsäga. Den vane klätterspelaren som uppskattar distinkt och exakt respons mellan joystick och Tv-skärm kommer att må förskräckligt illa i början. Till råga på allt sker din framfart under tidspress! I början är detta spel tämligen omöjligt och du som inte är beredd att lägga ned mycket tid på att träna kommer aldrig att upptäcka dess suveränitet.
Det gäller alltså att kartlägga denna mystiska värld. Det finns t.ex juveler utspridda och de ger dig extra tid och ibland hittar du speciella ledtrådar som kan underlätta din framfart. Med funktionsknapparna kan du vrida varje plan i alla riktningar och till hjälp finns en kompass i bildens nedre högra hörn. Tryck på "M" och du får upp en karta där du kan se hur liten bit du egentligen har upptäckt.

Spindizzy kommer att fascinera endast de tålmodiga men alla kommer att tycka att det är helsnurrigt.

DICK BLOMBERG

Spelvärde:
Grafik:



Bedömning: 5 joysticks =TOPPKLASS 4 joysticks =MYCKET BRA 3 joysticks =BRA 2 joysticks =MED TVEKAN GODKÄNT 1 joystick =DÅLIGT

SPELRECENSIONER

BACK TO THE FUTURE

Electric Dreams,
Commodore 64/128, kassett
Distributör: Soft Express

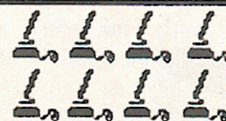
Att råka in i problem 30 år innan du är född det låter väl spännande? I spelet Back to the Future, som grundar sig på filmen med samma, namn har Marty (du) åkt tillbaka i tiden med en turbobil som är uppfunnen av den smått galna professorn Doc.
Din uppgift i detta action-spel är att försöka "para" ihop Marty's föräldrar så att de blir förälskade i varandra. Du kommer i spelet att möta på massor av problem när du försöker "para" ihop dina blivande föräldrar. Ett stort problem som du säkert kommer att stöta på i spelet är att din blivande moder plötsligt är förälskad i dig och inte vill något annat än att förlova sig med dig och detta måste du förhindra om du vill fortsätta att excistera.

Spelet är uppbyggt av 4 fina grafikscener, en skolsal, en stor danspaviljong, det nya fräscha cafét bredvid skolan och slutligen Doc's hemliga labb. På alla dessa grafikscener kommer du att springa omkring och föröska få dina "föräldrar" att stå stilla och nära varandra för om de gör det kommer ett foto på Marty's familj att "växa" längst ned på skärmen och när detta foto är fullbordat (helt) kommer du att åka tillbaka till 1986.

Mina förväntningar på detta spel blev aldrig riktigt till 100% besvarade för Back to the Future är inget direkt toppspel.

JOHAN LINDWALL

Spelvärde:
Grafik:



THE EIDOLON

Lucasfilm/Activision
Commodore 64 / 128, kassett
Distributör: Soft Express

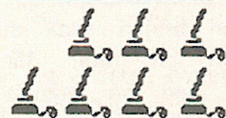
Detta spel är det tredje i serien Lucasfilm. Jag har tidigare bara spelat Ballbazer som är det andra i serien.
När jag satte mig ned framför datorn med en tjock manual började jag att tvivla på att jag skulle klara av detta arcade/adventure-spel.

Handlingen är följande att du har av en ren slump påträffat en "tidsmaskin" som kan färdas där ingen förr har varit. I spelet skall du åka ned till jordens "lägsta punkt" och där leta efter diamanter som finns gömda i en massa underjordiska gångar.
N är du åker omkring i din Eidolon kan du se ut genom ett fönster som finns monterat längst fram i skeppet. Under fönstret finns det en massa instrument som visar hur mycket energi du har kvar. Tidsmätare som om-vandlar timmar till minuter. Eldkastarmätare som visar vilket gradtal du har på ditt supervarma laservapen, hur många juveler du har "fångat". Ett så kallat ekolod som visar höjd och väg finns också monterat. Det i särklass viktigaste instrumentet är det som visar hur nära du är draken, det finns alltså en drake i något av alla dessa grotthål och han vill inget annat än att döda dig med sin sprutande eld.

Jag kan säga ärligt till alla läsare att jag hade stora problem med att förstå detta spel, så för dem som inte vill sätta sig och läsa en tjock manual kan jag säga att Eidolon inte är något spel för er.

JOHAN LINDWALL

Spelvärde:
Grafik:



Bedömning: =TOPPKLASS =MYCKET BRA =BRA =MED TVEKAN GODKÄNT =DÅLIGT

SPELRECENSIONER

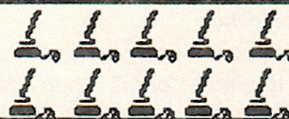
THE GOONIES

American Action
Commodore 64/128, kassett
Distributör: Soft Express

Jag skall aldrig förråda mina Gonarvänner.
Vi skall hålla ihop tills världen går under.
Genom himmel och helvete och kärnvapenkrig, goda vänner som vi håller samman som tjära, i stan eller på landet, i skogen och i ödemarken, och med det förklarar jag mig härmed som stolt nyupptagen Gonare.
Ja, denna ed var jag tvungen att svära inna jag fick ladda in spelet The Goonies i min bandspelare.
Jag hade stora förväntningar inför detta action-spel eftersom jag har sett filmen. Mina förväntningar blev till 100% besvarade!
I början av spelet kommer det upp en snygg meny där alla Gonarna är förtecknade och du skall välja vilken Gonare du vill vara. Jag såg det som självklart att välja Data.
Efter valet av Gonare kan spelet börja!
Under spelets gång får du springa omkring på precis samma platser som i filmen/boken. Du kommer att få utföra exakt samma saker som i filmen och detta tycker jag är jättebra!
Det festligaste i hela spelet är finalen på det stora piratskeppet där du skall slåss emot Fratelli gänget.
En fin upplevelse för örat är musiken som går i bakgrunden och även denna är hämtad från filmen.
Ett litet minus är att man måste ha en bandspelare med räkneverk när man laddar in spelet.
The Goonies är ett spel som jag kan rekommendera till alla spelintresserade i hela Sverige!

JOHAN LINDWALL

Spelvärde:
Grafik:



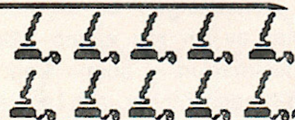
COMMANDO

Elite
Commodore 64/128 kassett
Distr: Soft Express

Har ni någon gång spelat Rambo? Ni kan likna Commando med Rambo. I Commando skall du leda Super-Joe som är utsänd av den amerikanska regeringen till Vietnam och där befria ett antal soldater samtidigt som du skall bränna ned fiendens högkvarter.
Du har endast blivit utrustad med en M-60 men den har många finesser som du kan utnyttja genom att switcha om.
Till en början skall du springa till en bro och där försöka skjuta ned så många soldater som möjligt. När du springer omkring på dessa fullspäckade grafikscener får du plötslig syn på en låda handgranater och du gör klokast i att springa fram till den och plocka upp den. Då du skall utnyttja handgranaterna måste du ha joystick nr. 2 inkopplad och med denna avfyrar du granaterna med hjälp av Fireknappen.
När du har klarat av soldaterna vid bron kommer du till en stor pansardörr och där skall du stå och skjuta ned alla soldater tills du automatiskt förs in genom denna koloss till dörr.
Då du har klarat dig igenom dörren har du automatiskt avancerat till nivå 2 och då blir det genast svårare.
Om du klara nivå 2 kommer du till den sista nivån och där skall du göra ett anfall mot en militär flygplats som är bevakad av Ninja-män som kastar brinnande svärd omkring sig när de får syn på dig.
Jag skall inte berätta mer om slutet men kom ihåg att du skall vara försiktig när du kommer till högkvarteret för det är toppbevakat med stora saftiga "biffar" till vakter.
Hela spelet är av hög kvalité. Grafik och ljud i "Superklass"!!
Köp spelet innan det tar slut i handeln

JOHAN LINDWALL

Spelvärde:
Grafik:



Bedömning: =TOPPKLASS =MYCKET BRA =BRA =MED TVEKAN GODKÄNT =DÅLIGT

Skaparen av Boulder Dash och Infiltrator har varit i Sverige:

Endast tolv år gammal fick han sin första kontakt med ett programvaruhus

"Jag tror att det i framtiden kommer att handla om Mac:en och Atari ST", säger Chris Gray

• Kanadensaren Chris Gray har varit på besök i Sverige för att titta på de stora försäljningsframgångar som American Action har haft med hans senaste spel Infiltrator.

Chris Gray är, trots sin ålder (18 år), en av de mest kända och omtyckta programmerarna i branschen. Endast tolv år gammal, och ägare till en Atari 2600, fick han kontakt med ett programvaruhus i USA. Detta resulterade i att han skrev ett av världens mest älskade program, Boulder Dash.

• Chris gillar annars att sporta och har med åren blivit duktig i både tennis och squash. Han slutade skolan under förra året och har nyligen skaffat sig en egen sportbil.

• Hemma i sin programmerarverkstad har han två Atari, en Apple Macintosh samt en IBM PC. Dessutom har han fem-sex Commodore 64. Hans bror har en Apple II.

"Jag började programmera på heltid för ett år sedan när jag hade slutat skolan. Jag brukar arbeta från tio-tiden på förmiddagen och sluta vid fyra-tiden på eftermiddagen", berättar Chris. De flesta kvällar börjar han arbeta igen och slutar inte förrän mycket sent.

• Chris tror att det i framtiden kommer att handla om Apple Macintosh och Atari ST. Amigan är han tveksam till.



Den unga skaparen av superspelen Boulder Dash och Infiltrator på besök i Sverige.

•"Macintosh kommer att klara sig därför att den var först på marknaden och därför att det finns mängder av program och tillbehör till den. Atari ST kommer att nå stora framgångar på grund av sitt låga pris", menar Chris. "Amigan har, tyvärr, varken det ena eller det andra..."

• Den senaste veckan har han tillsammans med anställda på American Action arbetat dag och natt. "Infiltrator kommer nu i en kassettversion", berättar Chris nöjt. En annan nyhet är att manualen helt är på svenska, med tilläg på danska, norska och finska.

• I början av hösten släpper American Action de första tillbehörsdisketterna och kassetterna med nya och tuffare uppdrag åt hjälten Johnny McGibbits i Infiltrator. meningen är att man skall kunna använda originalspelet tillsammans med dessa diskar och kassetter och få uppleva nya äventyr med hjälten.

• Om sitt nästa projekt vill Chris inte avslöja något ännu. "Det kan röra sig om ett nytt arkadspel", menar han hemlighetsfullt.

Han är i alla fall säker på att han skall fortsätta att skriva spel. "Det är roligt, och är man duktig kan man tjäna pengar på det...", avslutar Chris.

Spectravideo Special nr.9

Alla är väl solbrända nu. Precis lagom till JOYSTICK nr. 9 kommer.
Innehållet denna gång:
1. **SOLITARE** - Det berömda bädspelet, nu i datorform. Programmet är gjort av Mats Svensson, Malmö.
2. **CRITICAL COUNTDOWN** - Kan du rymma från den elaka professorns bas? Av Joakim Wetterskog, Floby.
3. **Brevlådan** - Med dina frågor besvarade efter bästa förmåga.
4. **GAME OF LIFE** - Se hur teoretikerna räknar ut hur livet utvecklas! Omarbetning för Spectra-video av Dan Poulsen, Oskarshamn.

5. **BALL BOUNCE** - Tävla mot din kompis, se vem som kan styra kulan till mål snabbast! Av Bengt Johannesson, Brastad.
6. **EDMUND** - En mycket bra musikeditor av Dan Poulsen.
Se instruktion här intill.
7. **SPRITE EDITOR** - Gör dina egna spritar på ett lekande sätt. Av Mattias Ranbro, Skövde.
8. **PINGO** - Krossa dina motståndare med stenblock! Av Bengt Johansson.
9. **MASKEN** - En variant av detta gamla spel.
10. **SV-VOARM** - En stor miss från min sida. Jag glömde att lägga in den trots att jag hade skrivit att den skulle vara med.

Här är den i alla fall. Hoppas att jag är förlåten.
11. **Recensioner** - Välj rätt program! Läs våra recensioner!

Laddningsinstruktion: Ladda in kassetten med CLOAD + 'ENTER'.
När du skall köra programmet skriver du RUN + 'ENTER'.
Välkommen med nya program eller fårgor till oss. Adressen hit är: JOYSTICK Spectravideo, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.

INSTRUKTION FÖR EDMUND.

Till skillnad från andra program som är avsedda för komposition jobbar inte EDMUND med vare sig noter eller klaviatur. Du får den att låta på samma sätt som du din SVI att låta i vanliga fall. Du skriver alltså C när du vill ha C, L8 står för åttondelsnoter etc. Eftersom EDMUND är tänkt som ett programmeringshjälp medel tyckte jag att detta var rätt väg att gå. Kan man läsa noter är det inget problem, kan man inte läsa noter har det ingen större betydelse. I båda fallen lär det gå snabbare att arbeta med EDMUND än med ett notbladssystem. EDMUND kommer av naturliga skäl att påminna en del om en vanlig ordbehandlare, med den skillnaden att man hackar sönder melodin i takter och de tre stämmor som finns.

När du börjar mata in melodin trycker du 1:an på menyn. EDMUND frågar efter Stämma A. Börja då med att mata in utgångsvärden för melodin. T.ex. T200S106L4. TEMPO 200, ENVELOP 1, OKTAV 6, FJÄRDEDELSNOTER VS. Dessutom kan det vara lämpligt att här mata in ev. halva förtakter. Tryck nu 'ENTER'. Edmund frågar efter stämma B. Du har möjlighet att under menypunkt 7 gå tillbaka till strof 1 och mata in de återstående stämmorna, så vi koncentrerar oss på A. Tryck bara 'ENTER' två ggr. En gång för B, en gång för C. Du är nu tillbaks i menyn, men du har knappast matat in något än. Tryck på 'ENTER' och du är tillbaks i inmatningen. Mata nu in CCCE och tryck dig runt till inmatning A en gång till, mata in DDL8DEL4F, runt igen och mata in EL8ECL4DL8D05B06C. Såja, nu har vi litet material. Ut till menyn igen. Tryck på 3:an + 'ENTER', känner du igen melodin? Du kunde även ha valt menypunkt 4 och sedan valt att lyssna på stämma A. På menypunkt 5 kan du lyssna på samtliga stämmor i en enda strof och på 6 kan du lyssna på en stämma i en strof. Vill du av någon anledning ändra något du redan matat in väljer du menypunkt 2, editering. Edmund frågar efter vilken stämma och strof du vill editera sedan skriver han ett frågetecken och den aktuella strängen. Du kan då editera precis som du brukar. Det är nämligen en vanlig INPUT-sats som hämtar ändringarna.

Under punkt 7 börjar inmatningen om och eftersom du inte har matat in något på B och C stämmorna så skriv 1. Välj inmatning. Matar du in något på A försvinner det du matat in tidigare, tryck därför på 'ENTER'. Mata t.ex. in ett H i B-stämman. Mata ut till menyn. Hoppsan det gick inte. För att inte hela låten skall försvinna när man börjar närma sig slutet finns det en felhanteringsrutin. Välj hämta från menyn. Skriv PNYLAN+ 'ENTER' och vänta ett tag. Menyn dyker upp igen Tryck in 3:an. Som du hör skall det föreställa Penny Lane. Det finns en del brister som du kan roa dig med att rätta till. Sedan kan du återgå till utskriftsmenyn. Välj att se låten efter stämmor på skärmen. Om du läser instruktionerna längst ner så ser du att du kan omvandla dessa strängar till programrader om du trycker på ESC. Mata in radnummer, $-tecken osv. på A och tryck enter. Alltihop kom inte med. Detta beror naturligtvis på att strängen är för lång. Tänk alltså på att bara mata in ett tiotal takter i taget om du använder den här metoden. Det får komma med det som vill den här gången. Omvandla B och C stämmorna också. Skriv 40 PLAY A$, B$, C$, och kör programmet. Du hör att det går i otakt. Det beror på en upptakt i A1. Lägg in en paus för denna upptakt i B$ och C$ så låter det bättre.
Hoppas att du får nytta av Edmund. Om det blir problem så hör av dig till redaktionen **per brev**. Adressen: Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6. **Märk kuvertet EDMUND**

Commodore 64 Special nr.9

Idag börjar vi med en liten topplista.

1. Infiltrator
2. Green Beret
3. Uridium
4. Nexus
5. International Karate
6. Bomb Jack
7. Bounces
8. Leader Board Golf
9. PSI-5 Trading Company
10. Ping Pong

Nu några spelrecensioner:

Leader board

Leader Board är ett mycket bra golfspel med 3D grafik som gör det mycket realistiskt. Man kan vara upp till 4 spelare och man kan välja mella nybörjare, amatörer och proffs. På nybörjar-nivå påverkas inte bollen av vinden m.m. Du har full uppsättning av klubbor som du kan välja mellan för varje slag. Du ställer sedan in riktning, kraft och skjuter. Det finns en kraftmätare som är bra att ha när man skall putta. I början blandar man lätt ihop dessa men det lär man sig snabbt att undvika. Mellan varje hål kommer det upp en poängtavla som visar hur du och dina polare ligger till. Leader Board är ett av de roligaste sportspelen just nu. Vill du ha ett golfspel så är Leader Board ett bra alternativ.

Grafik: 4 Spelvärde: 4

Green Beret

Green Beret är ett actionspel där du skall befria fångarna med endast en kniv till din hjälp. När spelet börjar ljuder en siren och vakterna kommer rusande emot dig. De bruna vakterna rusar bara rakt fram, blå vakter klättrar även i stegar. De långsammare av de blå vakterna kan även skjuta. Det finns också gröna vakter, de s.k. karatetrupperna. Dessa måste du "tima" in rätt för att kunna döda. Tycker du att det räcker med de här vakterna? Tyvärr, du har även vakter med granatkastare, bazookas, krypskyttar, fallskärmshoppare, attack-hundar, gyrokoptrar m.m. Dödar du en av de vita får du ett extra vapen av typ eldkastare, bazookas och granater. Du får tre skott åt gången. Eldkastaren är den mest effektiva med sin stora eldslåga. Du måste bemästra tre olika nivåer för att befria alla fångarna. Spelet är ganska svårt, så det tar ett tag innan man klara det helt. Nej, nu måste jag tillbaka till Green Beret och befria resten av fångarna.

Grafik: 5 Spelvärde: 4

Brev och övrigt:

Knep på Bounty Bob strikes back:
Skriv Poke 22296,0:Poke22297,8 innan du startas spelet.
Då kan inte monstren ta dig.
Andra tips med Poke:
Poke 808,225 är ett bra break-skydd
(skriv Poke 808,237 om du vill kunna bryta igenom det)
Poke 775,200 är ett bra list-skydd
(skriv Poke 775,167 om du vill kunna lista det igen)
Poke 2050,8 använder du om du har skrivit NEW och ångrat dig...

Programinnehåll denna gång:

1. SVÄRDET (Äventyrsspel)
2. ZAP (Actonfyllt rymdspel)
3. Graphic maker (Grafikprogram)
4 Programregister (Nyttoprogram)

Laddningsinstruktion

Kassett: Tryck 'SHIFT' + 'RUN/STOP' + tryck på play.
Diskett:
Skriv LOAD "JOYSTICK nr 9",8

Bra program, tips och idéer är alltid välkomna.
Skicka dem till oss: JOYSTICK Commodore 64, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.
Kom ihåg att de program vi använder belönas från 200-500 kronor!!

Vic-20 Special nr.9

Hej igen. Hoppas att ni har haft en trevlig sommar. Här dyker nu nr. 9 ned i brevlådan hos er. Sedan sist har det hänt en del så vi tar och tittar bland posten.

Roger Eriksson i Sollentuna har lirat till ett par rekord: 103.454 poäng på "Rest in peace"
144.380 -"- "Trashman".

Han vill också veta var man kan köpa Vic-20 spel förutom på Stor & Liten i Stockholm.
- Förutom på Stor & Liten finns det en affär på Odengatan 24 i Stockholm, Tial Trading.

Anders Winbladh i Skövde vill ha en hi-score lista i varje nummer på gällande rekord. Det var en bra idé. Här nedan har du den nu gällande listan.

Anders berättar vidare att det finns ett karatespel som heter Karate House. Var man kan få tag på det vet vi inte. Sedan vill Anders veta var han kan få reda på sitt medlemsnummer. Om du tittar på räkningen som du har fått så står det ovanför ditt namn. Numret före namnet finns där för att vi skall kunna se vilket system ni tillhör. Anders tackar för sig och berömmer oss för en bra tidning. Som skall bli bättre säger vi då.
En nyhet. Det har kommit en ny svensk datortidning som heter "Datormagazin C64/128". Trots namnet skall den även innehålla en del om Vic-20 skriver de.

Med på bandet denna gång

1. VINJETT
2. MENY
3. 15-I-TOPP
4. NYTTO: TAPE TURBO
5. SPEL: VIC-BANDITEN
6. NYTTO: Vic-20 GLOS
7. SPEL: JACK
8. NYTTO: BUDGET IN HOME
9. SPEL: PLÄTTMANNEN
10. TESTER

Laddningsinstruktion: Tryck "SHIFT" + "RUN/STOP"

Hi-score

Poäng	Spel	Rekordhållare
112.200	Jupiter Lander	Johan Karlsson
12.770	Xeno II	-"-
32.620	Gorf	Tomas Carlsson
53.575	The fourth Enconter	-"-
1.180	Space snake	-"-
2.190	Snake pit	-"-
2.305.800	Jelly monsters	Johan Svensson
126.350	Shamus	Peter Olsson
56.960	Subchase	-"-
103.454	Rest in peace	Roger Eriksson
144.380	Trashman	-"-

Kan du slå dessa ? Eller har du egna nya rekord, skicka då in dem till oss.

Har du frågor, nya hi-scores, idéer eller program du vill skicka till oss? Skriv då till oss. Adressen hit: JOYSTICK "Vic-20", Box 6043, 102 31 Stockholm 6. Bra program som vi använder kan du tjäna 200-500:- på att skicka in.

Spectrum Special nr.9

Med på bandet denna gång:

1. MAZE - Labyrintspel i maskinkod
2. KNÄCKEBRÖHULT - Äventyrsspel av Clas Kristiansson
3. VALLE - Klurigt basic-spel
4. RYMDSIMULATOR - Basic-spel av Peter Sandström
5. KORSORD - av Jerry Åberg. Lösning hittar du i program nr.8
6. USR 31900 - Omvandlar decimalt till hexadecimalt och tvärtom
7. USR 64700 - Som program nummer 6. Mer information nedan.
8. FRÅGOR & SVAR samt topplistan.

Den här gången är det ett par enkla program med. Nämligen program nummer 6 och nummer 7. Kassetten inleds som vanligt med en meny. Den laddas med LOAD "". I menyn framgår att program nummer 6 och 7 skall laddas annorlunda ! Texten visar också hur man skall starta dessa program.

De här programmen har man nytta av när man skall omvandla decimala tal till hexadecimala tal. För att omvandla (eng. convert) från Hex till Decimal tryck H samt skriv in de 4 tecknen. Från Decimal till Hex tryck på D. Du kan när som helst återvända till Basic genom att trycka på **BREAK** (CS+SPACE). För dig som läser utländska tidningar med listningar är det här inget nytt. För er andra som inte känner till Hexadecimala tal kan följande vara till vägledning: Decimala tal har basen 10, vi använder oss av siffrorna 0-9, men det passar inte datorns 8, 16 eller 32 bitar, den jobbar då med hexadecimala tal med basen 16. Hexadecimala talen 0-15 skrivs som 0-9 och A-F. A-F representerar 10-15 decimalt. Således betyder 10 Hex 16 decimalt.

Prova dig fram tills du kommer underfund med denna sanning.

Många listningar av maskinkodsprogram använder sig av Hex. Det innebär att listningarna blir kortare. Det är lätt att förväxla B med 8. Se upp med det. Programmen är helt i maskinkod och kan därför ligga kvar i minnet under tiden man arbetar med datorn. Det gör att när man skall använda denna omvandlare behöver man inte spara det man arbetar med utan man växlar enkelt över till maskinspråks-programmet. Hur du startar programmet vid de här tillfällena står i menyn. Vill man av någon anledning göra **NEW**, så gör **CLEAR** 64699 först. Detta gäller USR 64700. Motsvarande 31899 för program 6. Programmmen ligger då kvar intakta, d.v.s de förstörs inte!

I SPECTRUM-SPECIAL nummer 3 diskuterades **INKEY$**. Den fungerade inte bra i basic eftersom man bara kan trycka ned en tangent i taget. Visserligen fanns det bra lösningar på problemet men de kanske var litet för svåra. I nästa nummer kommer det en lösning på problemet med hjälp av **IN**. Vi är väl alla intresserade av att flera kan vara med och spela samtidigt. **IN** är svaret.

I nästa nummer kommer också en editor att presenteras. Vad den gör för nytta får ni veta då.

Välkommen med tips om program där två spelare kan spela samtidigt. Vi publicerar svaren samt namnet på den som har tipsat oss i FRÅGOR & SVAR. Men tipsa bara om bra program, listan blir för lång annars.

Bra program, tips och idéer är alltid välkomna!

Skicka dem till oss: JOYSTICK Spectrum, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.

Atari-special nr. 9

Hej och välkomna till Atari-special nummer 9!
Följande program finns på denna månads kassett/diskett:
TAIPAN
ESCAPE
BIOCHART
PODMAN
CLOCK
TOWER
MESSAGE
HHZZZZZ.PIC (endast disk)

Instruktioner för att ladda in programmen:
Atari XL (diskett): Sätt i disken i driven och sätt på datorn.
Atari XL (kassett): Skriv RUN "C:" och tryck ned PLAY och RETURN.
Om programmet automatiskt går vidare, tryck på BREAK eller RESET. Skriv RUN "C:" för att ladda in ett nytt program från kassett.
Atari 400/800: Samma som XL, men kom ihåg att ha BASIC-cartridgen i.
TIPS: Nollställ bandspelarens räkneverk innan du laddar in ett nytt program. Om nu laddningen av någon anledning skulle avbrytas, backa tillbaka bandet till noll och ladda in igen.
Mats Högberg i Göteborg har bidragit med ett program, nämligen en ny introduktionsbild.
Ulf Karlsson i Lycksele har gjort HHZZZZZ.PIC, månadens läsarbild.
INFCOM har två nya spel på gång, BALLYHOO, som utspelar sig kring en cirkus och TRINITY som handlar om kärnvapen. NOVAGEN kommer nu med en uppföljare till MERCENARY som heter THE SECOND CITY. Man måste ha MERCENARY för att kunna spela uppföljaren.

Så här ser Atari 10-i-topp ut i den engelska tidningen Computer+Video Games:
1. **Last V8** / Mastertronic
2. **One Man And His Droid** / Mastertronic
3. **Action Biker** / Mastertronic
4. **Chimera** / Firebird
5. **Fighter Pilot** /Digital Integration
6. **Football Manager** / Addictive Games
7. **Steve Davis' Snooker** / CDS
8. **Spy Vs Spy II** / Databyte
9. **Yie Ar Kung Fu** / Imagine
10. **Soul Of A Robot** / Mastertronic

Det var allt för den här gången. Nytt nyhetsbrev kommer med nästa JOYSTICK. Har du tips, frågor, avslöjanden, program eller annat så skriv till oss: Atari, Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.
Kom ihåg att införda program belönas från 200-500 kronor.

1:A ATARI KLUBBEN

I SAMARBETE MED JOYSTICK

Hej Atari vän!!

Den här gången tänkte jag nämna litet om rörlig text på skärmen. Idén kan användas i små menyprogram som en liten inledning till själva huvudprogrammet.

Jag hade nu tänkt att man skulle kunna få ordet "ATARI DATOR" att röra sig från vänster skärmkant och in till mitten av skärmen.

För enkelhetens skull gör jag denna demo i grafikläge 0 (noll). Om du vill kan du prova på att göra om programmet så att du får presentationen i grafikläge 1 eller 2 istället. Jag ber dig att observera att detta bara är ett förslag och ingen grafisk demonstration.

I samtliga kommande listningar skall du byta ut lilla 'å' mot ett "RENSA SKÄRMEN TECKEN" för att det skall fungera ordentligt. Ett sådant tecken får du fram genom att trycka en gång på 'ESC'-tangenten. Håll sedan 'CONTROL' (CTRL) - tangenten nedtryckt när du trycker på 'CL'-tangenten. Om du har gjort rätt skall det finnas en liten vit pil, pekande uppåt, på skärmen. Fungerar det inte så studera exemplet lite närmare i din manual till datorn.

Här följer programlistningen för rörelsen. Prova gärna med att byta "GOTO 5" till "GOTO 10" på rad 110 eller skriv ordet --ATARI-- i rad 60 i 'INVERS' text.

```
3 REM 'ATARI'
5 PRINT "å"
10 POKE 752,1
20 FOR X=1 to 16
30 POSITION X,11
40 IF X/2=INT(X/2) THEN POSITION X,11: PRINT "-DATOR-" : GOTO 60
50 IF X< 15 THEN POSITION X,10: PRINT "->>>>>-"
60 IF X=15 THEN POSITION X,10 : PRINT "--ATARI--"
70 FOR DE=1 TO 25: NEXT DE
80 FOR Y=0 TO 15
90 POSITION Y,11: PRINT " "
100 NEXT Y: NEXT X
110 FOR T=1 TO 500 : NEXT T: GOTO 5
```

En del av er har ATARI'S bandstation 410 eller 1010. Vet ni att ni kan lyssna till musik medans ni programmerar? Detta förutsatt att din monitor är utrustad med en högtalare.

Gör så här: Ta ett musikband och sätt det i din bandspelare, tryck sedan ned 'PLAY'-knappen. Skriv i 'BASIC'-mode: POKE 54018,52 utan att använda radnummer (direkt kommando). Nu skall du kunna höra musik ur din högtalare. Om inte, kontrollera volymen och att du har tryckt ned 'PLAY'-knappen.

Om du vill stänga av bandspelaren skriver du POKE 54018,60.

De flesta som har skaffat sig en diskettstation använder aldrig bandstationen, men nu kan den komma till nytta igen.

Det går inte att spara något på diskett under tiden bandspelaren är igång. Du får då stänga av den med hjälp av det sista POKE-kommandot och sedan spara. Anledningen till att det inte gick att spara är att det inte går att öppna #8 när #4 redan är öppen. Alltså måste man först stänga #4.

Här är ett litet program som startar och stänger av bandspelaren. Du kanske kan utveckla det vidare och göra det mer kraftfullt och med fler funktioner? **Kom ihåg lilla å!**

```
5 REM 'BAND'
10 ? "å" : POKE 752, 1 : DIM AN$ (1), ST$(1)
```

forts. nästa sida

forts. från föregående sida

```
20 ? "å" : ? "STARTA BAND: TRYCK PÅ
'J' OCH RETURN": ?
30 INPUT AN$
40 IF AN$="J" THEN POKE 54018,52 :
GOTO 60
50 GOTO 20
60 ?"å":?"STANNA BANDET: TRYCK PÅ
'S' OCH RETURN":?
70 INPUT ST$
80 IF ST$="S" THEN POKE 54018,60 :
GOTO 20
90 GOTO 60
```

Ibland hör man talas om att i GRAFIK-läge så och så kan ha så många färger osv. Vad sägs om att ha 9 färger på skärmen samtidigt!!
Omöjligt!? Knappa då in det här lilla programmet, så får du se!!

```
5 REM ' 9 FÄRGER'
10 GRAPHICS 10
20 FOR X=15 TO 65
30 N=INT (RND(0)*8)+1
40 COLOR N
50 PLOT X,2 : DRAWTO X,191
60 NEXT X
80 FOR COLPOKE= 704 TO 712
90 K=INT(RND(0)*255)
100 POKE COLPOKE,K
110 NEXT COLPOKE
120 FOR DE= 1 TO 100 : NEXT DE
130 GOTO 80
```

Om du nu tycker att färger kommer lite för fort och du vill hinna studera dessa lite närmare, så ändra bara värdet 100 i rad 120 till 1000 så går det betydligt saktare och du hinner se alla färgerna bättre.
Som du nog säkert redan vet så brukar man använda sig av kommandona PLOT och DRAWTO i grafikläge 3-8. Det går även att göra detta i grafikläge 0,1 och 2!
Här kan du se hur man i grafikläge 0 (noll) kan "plotta" ut de grafiska tecknen som finns lagrade i din dator. Jag gör här bara en demonstration, själva tekniken kan du dock använda dig av i dina egna program.

```
10 GR. 0
20 REM 'EGON LINDBÄCK 8 JUNI 1986'
30 COLOR 22
40 FOR X=1 TO 20
50 PLOT X,Y : DRAWTO 40-X,Y
60 Y=Y+1
70 NEXT X
```

För att du inte skall bli förvillad så gör jag inga "loopar" i detta program så att det startar sig självt om igen. Skriv bara RUN om du vill köra det igen.

I programmets rad nummer 30 står det COLOR 22. Detta ger inga färger till skärmen som du är van vid. Det är denna rad som "plottar" upp och ritar ut CHARACTER tecknet "22" på skärmen. I det här fallet så blir det då raka linjer uppifrån och ned.

Prova gärna med att byta ut värdet 22 till 19 eller 20 eller vad du själv vill. Jag refererar till din manual 'Appendix C' som beskriver vilka grafiska CHARACTER's som finns i din dator och som också tar upp vilka 'NUMERISKA' värden de har. Lägger du till POKE 709,0 i rad 10 får du svarta tecken på skärmen istället för vita.

Prova gärna med litet olika färger på skärmen. Använd dig bara av POKE 710 och 712 som jag tidigare har skrivit om i JOYSTICK.
T.ex. POKE 710,168 : POKE 712,168
Hälsningar från Egon Lindbäck på 1:a ATARI KLUBBEN

TOPPLISTA AUGUSTI 1986

PL.	PLFG	PROGRAM	TILLVERKARE
1.	(1)	ALTERNATE REALITY (THE CITY)	Datasoft
2.	(7)	INFILTRATOR	American Action
3.	(2)	URIDIUM	Hewson
4.	(3)	WINTER GAMES	Epyx / U.S. Gold
5.	(9)	SILENT SERVICE	Microprose software
6.	(14)	GAMEMAKER	Activision
7.	(23)	BOMB JACK	Elite
8.	(-)	CUALDRON II	Palace Software
9.	(6)	PSI-5 TRADING CO.	American Action
10.	(5)	RAMBO	Ocean
11.	(-)	NEXUS	American Action
12.	(8)	KORONIS RIFT	Lucasfilm
13.	(4)	HARDBALL	Accolade / American Eagle
14.	(-)	GREEN BERET	Imagine
15.	(11)	KENNEDY APPROACH	MicroProse Software
16.	(12)	THE EIDOLON	Lucasfilm / Activision
17.	(-)	ONE MAN AND HIS DROID	Mastertronic
18.	(10)	THE HEIST	Aackosoft
19.	(19)	COMMANDO	Elite
20.	(15)	SPY VS SPY: THE ISLAND CAPER	First Star
21.	(17)	GRAPHIC ARTS DEPARTMENT	Databyte
22.	(-)	CRUSADE IN EUROPE	Microprose
23.	(16)	BOULDER DASH II	First Star
24.	(21)	THE WAY OF THE EXPLODING FIST	Melbourne House
25.	(18)	FIGHTER PILOT	Digital Integration

PL= PLACERING. PLFG=PLACERING FÖRRA GÅNGEN
(-) = NY PÅ LISTAN

JOYSTICK

KLUBB tidning

Detta är vår byteskatalog. Du får chansen att annonsera till en mycket låg kostnad.

En krona raden - och du får plats med 40 bokstäver på varje rad. Du måste dock lägst betala fem kronor. Maximalt får du skriva tio rader, alltså tio kronors kostnad för dig. Kom ihåg, **skicka inte med pengar** när du skall annonsera. Vi vill ha **frimärken för motsvarande belopp istället**. Frimärkena lägger du i kuvertet tillsammans med din annonstext. Nedan hittar du raderna som du skall fylla i. Och vår adress.

Skickar du in en annons till oss under en månad så gör vi allt för att den skall komma med redan i nästkommande nummer, har du tur kan det gå snabbare. Byteskatalogen kommer i JOYSTICK varje månad och vi tömmer annons lagret till varje nummer.

Alltså: Mins en femma kostar det att annonsera, därefter en krona raden upp till tio kronor. Maximalt får du annonsera med tio rader. **Betala inte med pengar, lägg frimärken i kuvertet istället.**

Skicka in din annons till **Byteskatalogen**, JOYSTICK, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.

Glöm inte att märka kuvertet med **Byteskatalogen**!

Och du, texta tydligt!!

BYTESKATALOG

Atari-spel bytes.
Atari-spel bytes, både band och disk. Har ca. 130 st. spel. Ring för band: Mathias 036/521 86 och disk: Martin 036/ 523 59 eller skicka lista till Mathias Arvidsson, Godhem 563 00 Gränna.

Alla SVI ägare - läs denna annons!
Jag köper spel till Spectravideo. Söker bl.a. Sasa, Tetrahorro, Turboat mfl. 5-15 kr st. Köper även "MSX Games Adapter" SVI-795 för max. 500 kr. Ring eller skicka lista till: Petri Laukka, Högbergsg. 18, 693 00 Degerfors. Tel. 0586/ 435 05. Ps. Endast band.

Växlingsbart minne till VIC-20
3, 8, 16K RAM. Litet format. Pris: 550 kr inklusive 3 st 16K spel. Ring 0390/302 24. Fråga efter Patrick.

C 64 Turbospel (band) bytes..
Har bl.a.: Way, Yie ar, Forb Forest, Underwurlde, Nightshade, Erik viking, Nodes of Yesod, Spy Hunter, Montezuma, Commando. Söker bl.a.: Mask of sun, L. Compr. People, Alternate Reality, Gun-Fright, Hobbit, PSI 5, Cauldron 1-2, Bomb Jack, Uridium, Gremlins, Sabrewulf, Zork 1-3, V, Fairlight, ZAXXON. Ring Marcus 08/ 740 25 39.

*****SE HIT ALLA VIC-64 ÄGARE *****
Jag vill byta & sälja spel till 64:an, har många nya. Tar emot originalspel mot 10-15 kopior. Jag söker: World Cup 1&2, Match-day, Five A-side, Fight-night. Ring eller skriv till: Ulrik Böttern, Parkgatan 23, 575 00 Eksjö. Tel. 0381/ 129 29.

***** VIC-64*****
Spel till 64:an sökes. Skriv till: Pontus Gabrielsson, Åttehögsvägen 10, 668 00 Ed. Skicka en lista på dina spel så skickar jag min.

Commodore 64/128 spel och program säljes.
Mycket nya spel och nyttoprogram säljes till bottenpriset 5 kr/st. Obs! Minst 10 st. Första beställare får ett gratis originalspel. Även spel på diskett säljes billigt: 10 kr/st. Tel. 036/711 79. Kl. 10-22.

Commodre 64/128 originalspel säljes.
Exempel: Mule 90 kr, Pinball const. set 90 kr, Rambo 70 kr, Mc guigan 70 kr, CYLU 20kr, Law of the West 60 kr + en hel massa för endast 15 kronor/st. Disketter säljes också för ca. 20 kr/st. (bra märken). Ring 036/ 711 79 mellan kl. 10.00-22.00. Obs! Även Laser Basic 140 kr, Sam Fox strip poker 80 kr och Uridium 80 kr. Alla är helt nya.

****SVI*** HJÄLP ***SVI****
Jag söker spel till min SVI - 328. Själv har jag ca. 50 spel. Jag är villig att byta, köpa och sälja. Du som har en printer du vill bli av med, kontakta då mig. Jag är på jakt efter en. De spel jag vill ha är: Sector Alpha, Kung Fu master, Ninja, Turboat, Tetra horror, Music Mentor, Old Mac Farmer, Telebunny, Sasa. Skriv eller ring till Mårdst. 10, 590 90 Ankarsrum. Tel. 0490/ 503 65.

*** SÄLJES! * SÄLJES! * SÄLJES! ***
Kraftfull dator med 80K RAM, 32K ROM. Märke: Spectravideo 100. Dator, spel, bandspelare, böcker för det otroliga priset: 2.800:-. Nypris: 4.200:- inkl. spel. Endast 6 mån. gammal! Skriv till Krister Wilhelmsson, pl 2300 Säivik, 450 34 Fiskebäckskil. Tel. 0523/229 78.

Superbilliga kassettband säljes!!!
Ett helt fantastiskt erbjudande. Jag säljer C 60 för 9 kr/st. och C 90 för 14 kr/st. Rabatt vid större köp. Skriv eller ring till: Alexander Brügge, Rönnvägen 17 , 802 29 Gävle, tel 026/18 06 56 för mer information. Missa inte chansen! ! ! Ring idag ! ! !

******* Spectravideo 328 *******
Spectravideo-spel säljes eller bytes. Har bl.a. Wargames, Cabbage patch kids, Jetalf 1, 2. Säljer även Kung Fu Master org. 70 kr. Ring 0240 / 131 42 och fråga efter Mats.

Köpes
Activisions Game Maker till C-64. Tel. 0565 / 701 27. B*A*N*D!!!

****VIC-20**SPEL BYTES**VIC-20****

Jag vill byta spel & nyttoprogram till Vic-20, även exp. Jag köper gamla datatidningaroch böcker. Magnus Henriksson, Pl 2004, 290 70 Svängsta.

TILL SALU

Vic-64 med bandspelare, 1 st. joystick, svensk instruktionsbok, ca. 300 st spel till högstbjudande dock lägst 5.000 kr. Ring 011 / 18 48 17, fråga efter Peter.

SE HIT ALLA DATADIGGARE !

Vic-20, bandspelare, spel och nytto, tidningar och urklipp med spel och nyttoprogram säljes för endast 1.700 kr. Ring Kaspar tel. 031 / 40 23 20.

ATARI * DISK * ATARI * DISK

****

Diskspel bytes och säljes. Jag söker även en manual till MAC/65. Lyft luren och slå 0340 / 173 42. Fråga efter Lasse.

Commodore 64 - spelägare se hit!

Jag vill byta spel. **Har** bl.a. Barry Mc Guigan, Yie ar Kung Fu, Kung Fu master, Rambo, Skool daze, Robin of Wood, Who dakes wins 2, Commando, Back to the future, Beachhead 2, Law of the West. **Söker** Uridium, Hacker, V, Karate Champ, Ultima 4, Silent Service m.m. Skriv till Per Lindholm, Silvedalsv. 9, 178 00 Ekerö. Tel. 0756 / 333 27 efter 18.00. Ej original. Endast disk. En del går även på band.

ATARI DISKSPEL BYTES!

Har bl.a. Silent Service, Boulder 2, The seven cities of gold, Ring 08 / 771 84 38 efter 18.00. Fråga efter Lasse.

Commodore 64 spel bytes

Jag har Commando, Exploding fist, Kung Fu master, Gremlins, Rock'n Wrestle, Super Zaxxon, Back to the future, Spy vs Spy I, II, och många fler. **Söker** främst Goonies, Hardball m.m. Skriv till Dennis Dahlberg, G:a Norrv. 22, 352 43 Växjö. Eller ring 0470 / 474 16. Obs. Band.

***Spel till Vic-64 köpes-Säljes - bytes.**

Har bl.a. Exploding fist, Hero, Spy vs Spy I, Pit Stop 1, Zeppelin, Falcon patrol 1 & 2, Zaxxon m.m. Sökes: Gr am Cross Country R R, V, Law of the West, Beach Head 1 & 2, Infiltrator. Allt av intresse. Skriv till Lennart Johansson N:a Långgatan 26, 890 40 Bredby. Obs. endast band. Alla får svar.

Atari ägare: Spel bytes på band .

Har ca. 70 spel. Ring eller skriv till Thomas Falk, Kontaktvägen 8, 730 60 Ramnäs. Tel. 0220/ 357 81.

Commodore 64/128 spel bytes.

Jag byter spel på diskett eller kasset. Helst disk. Jag har bl.a. Uridium, Rocky H Show, Rupert bear, Yie ar Kung Fu, Nexus, Gremlins II m.m. Ring och fråga efter Mathias på tel. 0550 / 116 03.

Cbm-64 spel bytes och säljes på kassett.

Jag har Uridium, The last V8, Int. Karate, V, Biggles, Commando, Spy vs Spy I & II. Söker bl.a. Shogun, Green berret, Ghost and Goblin, Mask of the sun och Great American Cross Country. Ring Peter tel. 0304 / 445 80 eller skriv till Peter Persson, Burås 4041, 440 92 Svanesund.

Commodore 64 spel bytes.

Bytes på band eller disk. Jag har bl.a. Infiltrator, Karate Champ, Uridium, Hardball, Silent Service, Commando 2, Z m.m. Jag söker bl.a. Inter. Karate, The way of the tiger m.m. Skriv till Jonas Samuelsson, Täljstensvägen 3, 437 00 Lindome.

Commodore 64

Jag säljer ev. byter spel till C-64:an för 5-10 kr/st. Har bl.a. Infiltrator, V, Bomb Jack, Red Hawk, Empire, Sexgames, RMS Titanic, Dr. Who, Zorro, Mercenary, Gyroscope m.m. Obs köper du mer än 10 spel får du 20 st. äldre spel på köpet ex. Zaxxon, Fist, Imp. mission. Ring 0157 / 131 87 fråga efter Patrik. Ps. Jag säljer tv-spel G-7000 + 9 st. spel för minst 650 kr. Ord. pris ca. 2.000:-.

Vic-64

Orig. program säljes mycket billigt. Kassett, disk och plug in. Lista mot svarsporto. Stort databasprogram köpes typ Superbas el. Bas-64. Anders Ringman, Åsakroken 10, Viskafors.

Vic-64 spel bytes.

Jag har bl.a. Hacker, Ace, Spy vs Spy I & II, Elite, Rambo, Hardball, Desert Fox, Gyruss, Kung Fu master, Commando, Speed King, Road Race m.m. Jag söker bl.a. Saboteur, Ping Pong, A wiew to a kill, Revs, Fight Night, Back to the future, Friday 13 th, Hyper Sport I & II, The young ones, Strong man, V. Ring Niclas, tel. 040 / 41 46 83.

****Original*är*mitt*ideal****
Kanske inte ditt men det spelar ingen roll. Jag byter spel ändå. *Till Atari*. Ring Niklas 0620 / 160 78 (Säljer spel också). Disk, kassett. Ring efter klockan 16.00.

*** SE HIT ALLA FLYGTOKIGA HACKERS ***
Jag säljer min FLIGHT SIMULATOR II (diskett) till C64 för endast 350:- inkl. frakt. Kasta dig på telefonen och ring Stefan 0960 / 302 29.

Spectrumspel säljes.
Skriv till Tommy Silverblad, Ulfstrandsvägen 2, 311 00 Falkenberg. Har bl.a. Rambo, Frank Bruno boxning, Bruce Lee, Jetman, Atic Attac, Herberts Dummyrun. Kan också byta mot Cheahsred flag, Turbosprite, Trans am. Obs. endast originalkassetter.

***** SPECTRAVIDEO *****
Jag vill köpa nyttoprogram på kassett till Spectravideo 328. Skriv till S. Wedin, Södra Järnvägsg. 1, 852 37 Sundsvall. Ange pris och kort beskrivning.

Commodore 64 spel bytes (disk).
Jag har bl.a. Saboteur, Green beret, Couldrons, Way of the Tiger, Exploding Fist, 3 Biggles, Alternate Reality, Comet, Paperboy, Ghost and Goblin, Knight games m.m. Ring eller skicka en lista till Harry Tagri, Andersv. 106, 443 00 Lerum. Tel. 0302 / 125 45.

VIC - 64 SPEL SÄLJES PÅ KASSETT.
100 spel säljes för 3 kr/st. Bl.a. Snokie, Exploding fist, Master of the lamps, Skier, Pit stop, Zeppelin, Loderunner, Seabattle, Trolls and tribulations, Baseball, SAM, Speed King, Jumpman junior, Starfire, Jet set Willy, Hunchback at the olympics, Blue max, Spy vs Spy, Strip poker, Boulder dash I & II, Breakdance, Mr Robot, 007 och Gorf. Mikael Eliasson, Pl. 3143, 460 10 Lödöse.

Commodore 64/128 ägare!
Lösningar till spelen The Nobbit & Robin of Sherwood köpes eller bytes mot spel. Tor Lundqvist, Pingelbovägen 5, 770 66 Fors.

****** Se hit ! ******
Quickdisk plus säljes för 200:-. Nypris 295:-. Laser Basic säljes för 180:-. Nypris 250:-. Endast till Cbm-64. Ring 0515 / 800 23 (Fredrik). Jag är även intresserad av att byta spel på disk.

Spel till 64:an bytes, säljes och ev. köpes.
Har bl.a. Infiltrator, Bomb Jack, V, Hacker, Robin of Sherwood, Yie ar Kung fu m.m. m.m. Söker bl.a. Warplay, Elite, Silent Service, Berret, Spellbound, ZZZZ + Adventures. Ring 035 / 570 47 eller skriv till Thomas Enggren, Grönalundsvägen 1 A, 310 40 Harplinge. Ps. Kassett.

**** Spel till Cbm 64 bytes-säljes****
Har bl.a. Kung Fu master, Yie ar Kung Fu, Uridium, Zorro, Spy vs Spy I & II, Exploding fist, Commando, Who dares wins II. Söker Silent Service, Law of the West, Hardball, Mugsy's, Rev, Rock'n Wrestle, Infiltrator, Bomb Jack. Revs. helst turbo Ring 0660 / 175 44 el. 122 33.

Spel till vic-64 säljes, bytes.
Vi har bl.a. Rambo, Exploding fist, Back to the future m.m. Vi söker Infiltrator och Summergames m.m. Slå en signal till Mange 0755 / 136 57 efter 18.00 eller till Patrik 0755 / 654 20 före 20.00. Obs. Endast kassett.

Commodore 64 spel säljes!
Billigt! Många bra! Ex. Fist, Commando, Boulder dash II + många fler (ca. 200 st).
Vill även byta spel. Letar bl.a. efter Rock'n Wrestle, Karateka, Zorro, Knight rider, V, Bomb Jack, The Goonies, Indiana Jones. (Kassett). Skriv till: Allan Dahl, Åminne, 661 00 Malax, Finland.

****** Morsning Spectrum ägare******
Vi är två killar som säljer Arcade Hall of Fame. Pris kan diskuteras. Eventuellt byte mot annat originalspel. Säljer också Joystick kasset nr. 7 mellan 25-35 kr. Ring 0243 / 386 24 Mathias eller 0243 / 329 46 Michael efter 14.30 på vardagar.

Vic-64 spel bytes på disk och band.
Jag har bl.a. Hacker, Silent Service, Hardball, Law of the west, Impossible mission, The young ones, The Goonies, Boulder dash I & II m.m. 150 spel till. Skicka din lista till Jimmy Edeving, Löt 4:9, 152 00 Strängnäs. Tel. 0152 / 255 42 16.30-21.00. Alla får svar.

Ring idag, imorgon kan det vara försent.
Atari 600 XL expanderad till 64 K + bandstation 1010 + spel + litteratur säljes för endast 2.500:-. Atari 600 XL + bandstation 1010 + spel + program, litteratur säljes för endast 2.000:-. Tel. 044/543 30, 044/11 79 21, fråga efter Jonas eller Micke.

Vic 64-128 spel bytes - köpes - säljes
Jag har bl.a. Raid ower Moscow, Archon I, II & III. Jag byter också bort originalspel t.ex. The Eidolon, Rambo, Yie ar Kung Fu m.m. **Sökes** Int. Karate 2, Karate Champion m.m. Jag har också ganska många adventures. Ring 0380 / 202 97 och fråga efter Johan, säkrast vardagar mellan 16.00-21.00. Eller skicka din lista till: Johan Fridell, Snuggarpsvägen 26, 570 22 Forserum. Obs. Endast kassett.

CBM 64 spel bytes på kassett.
Jag har Bomb Jack, Ping pong, Elite, Rambo, Yie ar Kung Fu, Commando, Zorro och 300 andra spel. Skriv till Christian Sveholm, Rönnvägen 16 c, 23 106 50 Ekenäs 5, FINLAND. Alla får svar.

***** VIC-20*****
Vic-20 16K spel på kassett köpes. Även cartridge. Tel. 0321 / 304 66 efter 14.30. Adress: Björn Larsson, Box 220 63 Timmele, 523 02 Ulricehamn. Skicka gärna lista.

SUPERBILLIGT !!!
Spel till commodore 64 säljes. Spel: Kung Fu master, Exploding fist, Barry Mcguigan Boxing, Super Zaxxon, Decathlon, Cupfinal och Boulder dash I & II för bara 5 kr/st. Ring Jens 035 / 11 78 55. Ps. Vilken affär. På kassett.

SPECTRAVIDEOSPEL
Jag byter och säljer spel till Spectravideo. Jag har över 80 st. Ring eller skriv till Daniel Hertzbergh, Gitarrgatan 10, 502 66 Borås. Tel. 033 / 11 30 06.

***** Datatidningar säljes *****
Your Computer - nästan alla nummer mellan jan. 1984 - mars 1986 för 150 kr. Commodore User juni 1985 - Februari 1986 för 75 kr. Även äldre svenska datatidningar & massor av teknikmagasinsnummer säljes. Obs. De flesta nr. i nyskick. Ring 042 / 12 55 15 efter kl. 18.00.

Commodore 64, endast disk.
Jag byter gärna spel till 64:an. Jag har själv en del bra spel bland annat Silent Service, Yie ar Kung fu, Commando, Rambo, Who dares wins I-III, Flintstones, A wiew to a kill. Söker efter Zone X, Law of the west, Mercenary, Hardball, V. Ring 08 46 08 52 och fråga efter Andreas.

***** Commodore 64 *****
Jag byter och säljer spel till 64:an. Jag har bl.a. Karateka, Warplay, Gremlins II, V8, Hacker, Green Beret, Silent Service, Gato, Big ales, Korinis +allt som är bra. Ring eller skriv till Tomas Hjärtström, Slingervägen 5, 952 00 Kalix. 0923 / 105 73. Alla får svar.

Atari bandstation, oanvänd inkl. handbok.
Säljes för 300 kr. Ordinarie nypris ca. 500 kr. Tel. 0515 / 147 88 efter kl. 16.00.

Vic-64 / 128 spel bytes-säljes.Disk.-kass.
Har bl.a. Summer Games I-II, Spy vs Spy I-II, Commando, Yie ar Kung Fu, Crystal Castles, Exp. fist, Uridium, Rambo, Joe + 200 till. Ring 0523 / 476 90 el. skriv till Stefan Rollmar, Hedvägen 9, 454 00 Brastad.

Vic-64 spel säljes !!!
På band och disk. Disk: Infiltrator, Summer Games I & II, Winter Games, Back to the future, V, Boulder Dash I, II, III, Commando, Zorro. Band: Donald Duck, Fighting Warrior, Hacker, Pitfall 2, Bc's Quest m.fl. Skriv eller ring till Tobias Ernbrandt, Solvarvet 22, 740 50 Alunda. Tel. 0174 / 107 39.

Vic-64 spel bytes och säljes för 5-10 kr/st.
Har ca. 600 spel bl.a. Infiltrator, Bomb Jack, Commando I & II, Yie ar Kung Fu, Boulder Dash III, Uridium, Nexus, Back to the future, Int. karate, Karate champ, green beret, Super bowl, Way of the tiger. Obs. Endast kassett. Ring eller skriv till Stefan Andersson, Trettondagsvägen 7, 352 61 Växjö. Tel. 0470 / 632 23.

SäljesBytes**Köpes**Allt till C 64**
Köpes: Floppy disk till C 64. **Säljes:** CP/M tillsats ca. 400 kr. **Bytes:** Spel till C 64. Ring 0611-226 82 Kalle. Ps. Vill du gå med i en data klubb? (För alla datorer). Ring Kalle 0611 / 226 82.

******* Spel bytes/köpes *******
Har du dessa? V, Comic Bakery, PSI-5, Great American Cross, Karateka mfl. Skriv till Bo Oskarsson, Granitstigen 10 , 830 05 Järpen eller till Jonas Hult, Frejavägen 90, 830 05 Järpen. Tel. 0647 / 101 21 (Bo), 0647 / 107 38 (Jonas).

Originalspel till CBM 64.
Commando, Goonies, Rambo, V, 10 comp.hits 2 m.m. Jag söker Rock'n Wrestle, Karate champ. Int. karate, Transformers. Skriv till Filip Engström, Mandolingatan 29, V. Frölunda, Göteborg. Tel. 031 / 41 32 68 Obs. Kasset. Ps. Dessa spel är originalspel och de säljes eller bytes med dig. Ring mellan 17.30 - 19.00.

Spectrum säljes
Nytt tangentbord, Joystick med programmerbart Interface, ljuspenna med prg. talsynt, 300 spel, "Joystick" nr: 1-6, böcker 2.700:-. Ring genast Thomas 054/222 44.

64 spel
Har bl.a. Gamekiller, Gamemaker, Ghost and goblin,Bounces, Vexus II , War play, Samantha Fox, Greenberet, Biggles, Revs, Int. Karate II, Infitrator, Skyfox, Flightsim II. Ring Jesper kl. 16.00-21.00 tel. 046-14 84 09.

ATARI-spel säljes, bytes
Jag har Ollies, Follies, Bounty Bob s.s. , Pit stop 2 m,m. Spel jag söker är Intern. Karate, Yie or Kung Fu, Boulder Dash III, Knock Out Hacker, Strippoker, Great American C.C.R.R, Pole Position X, Race deciner. Skriv, ring till Patrik Ek, Parkgatan 20, 595 00 Mjölby. OBS: Endast kassett.

Commodore 128 säljes
Garanti kvar, Pris kan diskuteras. Originalspel till Vic 64. Ring tel. 040-40 24 86.

64*64*64*64
Jag köper/byter (säljer ibland) alla nya toppspel på band. Helst Turboladdade. Jag har bl.a. Biggles 2, Way of the tiger, Commando 2, Int. Karate. BombJack, Outlaws, Couldron 2, Star Ping Pong, Transformers. Ring till Niclas tel. 08/713 96 94 efter kl. 16.00. p.s. Jag söker bra synt, grafikprogram.

Originalspel säljes
Enigma Force, Raid over Moscow, Rambo, Exploding Fist, They sold a Million, Zorro, Titanic. För 80 kr/st. Ring 0414/104 88.

Commodore 64 spel bytes
Jag byter spel på disk och kassett. Har bl.a. Paperboy, Greenberet, Warplay, Heart of Africa, Koronis Rift, Stock car, Blue Thunder, Desert Fox, Ring eller skriv till Jörgen Hansen, Brännemaden, 431 90 Mölndal. Tel. 031/75 32 79.

Se hit!!!
Har du en diskettstation 1541 att sälja? Jag betalar upp till 2300:-. Den måste vara i fint skick. Skriv först till Mats Blomberg, Guddeby 9090, 442 90 Kungälv.

Vill du tjäna 5400 kr!!!
så köp min Spectravideo 328 med diskettstation, bandstation, superexpander, 2 joysticks, 70 spel + kartong och 6 månaders garanti kvar. Den kostar bara 5900 kr och nypris är 11300 kr. HALVA PRISET!! Adress: Martin Engdahl, Middagsvägen 9, 352 61 Växjö. Tel. 0470-634 75 för mer information.

Vic 64 spel bytes och säljes
Har bl.a. Green Beret, Titanic, Samantha Fox, Strip Poker, Vridium, Ghostsn Goblins, Tour de France. Jag söker bl.a. Allt jag inte har m,m. Jag byter till mig Original. Spelen kostar 5 kr/st. Magnus tel. 016/12 16 05. Jag har fått in mer spel nu.

Se hit alla 64 ägare
Jag söker ett par spel t.ex. Commando, Rambo, Koko, Ghostbusters m,m. till ett lågt pris. Skriv till Anders Blom, Slöjdgatan 1, 243 00 Höör. Tel. 0413/21041.

Hej Crackers!!! Look Here
Varför inte tjäna pengar på dina mödosamt inknappade spel-nyttoprogram. Ring 0512/514 40 för information. Sök efter C. Sandberg, Bärebergsvägen, 465 00 Nossebro.

Spel bytes
Vi är två killar som, gärna skulle vilja byta spel. Vi har bl.a. Bounty B, Ex. fist Rambo, Comando, Pingpong, "V", Vi har ca 300. Vi söker alla spel på topplistan + andra roliga spel. Ring tel. 033/11 66 95 eller skriv till Charles/Robert Persson, Engelbrektsgatan 73, 502 42 Borås.

Spectravideo spel köpes-säljes-bytes nu!!!
Sasa, Ninja, Telebunnie, Turboat, Pengwyn, Donkey Kong JR, Cabbage Pach kids, Zaxxon, Tetra Horror, Kung fu master, O mac farmer, Punchy, Crazy, Teeth, Sex maniac. Endast 25 kr/st. Skicka pengar till: Jonas Jireteg, Rovdjursgatan 19, 722 42 Västerås. Tel. 021/33 39 02. Har även ca 150 till. Brevvänner önskas också.

Spectravideo 328 spel bytes
Jag har bl.a. Decathlon, Wargames, Cabbage Pach, Kids Punchy, Jetalf II, Chase, Tetra, Horror, Kung fu Master. Ring 015/191 33 fråga efter Stefan. P.s. Endast kassett d.s.

VIKTIGT ! VIKTIGT ! VIKTIGT !

Fr.o.m. nästa nummer ändrar vi på rutinerna för kassetterna och disketterna. Presentationen av programmen kommer att förbättras avsevärt. Och viktigast av allt: I september månads utskick kommer presentationen av nästa månads kassetts/disketts innehåll att medfölja på ett separat blad.

Längst ned på detta blad kommer det att finnas en kupong där du kan avbeställa kassetten/disketten om du inte tycker att den verkar intressant.

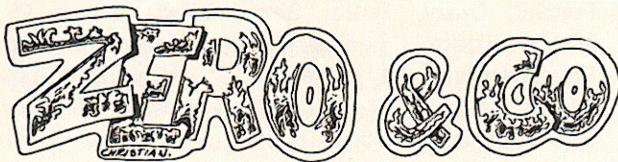
Om du vill ha kassetten/disketten behöver du inte skicka in kupongen, du får då i vanlig ordning programmen hemskickade till dig.

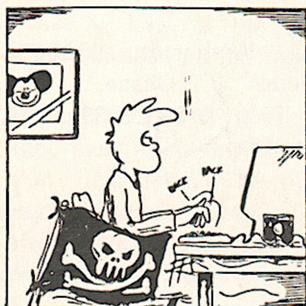
Detta betyder att vi i fortsättningen bara kommer att ta emot returer där kassetten/disketten inte fungerar.

Alltså, fr.o.m nummer 10 medföljer presentationen av nästa månads program och en avbeställningskupong.

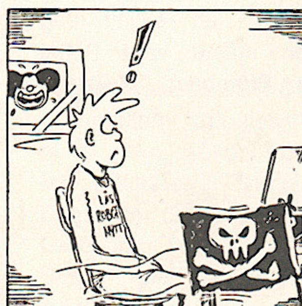
Använd kupongen bara då du inte vill ha programmen!!!

Red.











Trycken MAGNUS WRETMAN AB, Stockholm 1986

TOPPHEMLIGT, AUGUSTI 1986

Så är då äntligen Commodore's Amiga i Sverige. Det var över tre år sedan jag hörde talas om maskinen för första gången. Då gick den under namnet "Lorraine". Rykten spreds om denna fantastiska dator... Oerhörd grafik, sagolikt ljud, blixtsnabb centralprocessor (CPU) och liknande påståenden som gjorde alla datorintresserade mycket nyfikna. Nu finns den alltså här ! Beredd att utstå tester och ingående undersökningar.

Amigan konstruerades då arkadspelen var som hetast. Det är därför som grafiken och ljudet har fått en så framträdande roll. Amigan skulle bli den definitiva speldatorn. Den riktiga "hemma-arkaden" skulle bli verklighet... Men någoting gick snett. Tidsplanen sköts upp gång på gång. Amigan började kosta mycket att utveckla. Amiga, företaget som hade konstruerat datorn, hade inte råd att fortsätta utan extra medel.

Commodore gick in som den hjälpande handen och köpte upp hela projektet mitt framför näsan på Atari. Jack Tramiel, VD:n som nyss hade lämnat rodret på Commodore för att styra Atari-skutan i hamn, fick blodad tand...
Med nya friska pengar från Commodore fortsatte experimenten med Amigan och tiden gick...

...och tiden gick...

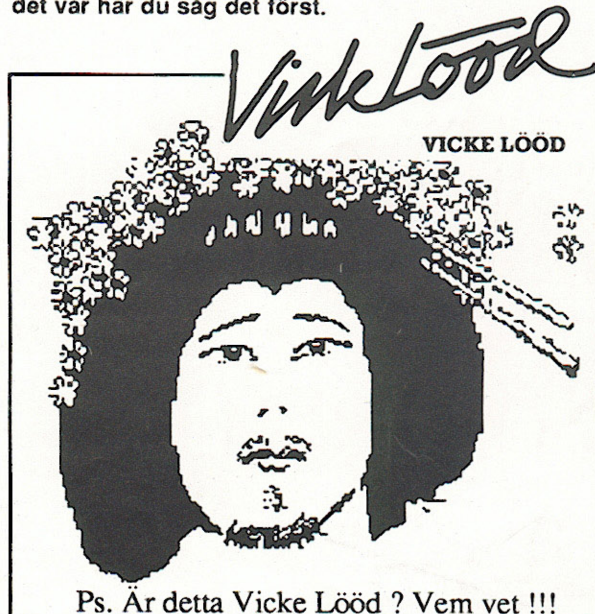
Samtidigt som Commodore försökte pressa in all teknik under ett skal började Jack Tramiel och den nya ledningen för Atari att utveckla en dator med samma CPU som Amigan. Tiden var knapp och förtroendet för Atari vid den här tiden var minst sagt uselt. Ett halvår gick och Atari kunde visa upp en ny maskin: Atari 520ST var född. Datorbranschen stod som ett frågetecken och gapade... Hur hade detta gått till? Ett halvår!!! Omöjligt!!! En Macintosh med färg för en tredjedel av priset!!! Impossible!?! Men det var sant... Och Amigan syntes fortfarande inte till. Jack Tramiel hade lyckats med det Commodore försökt få fram under flera år. Hans recept var enkelt: Ta den bästa möjliga tekniken som redan är utvecklad, pressa ned priserna genom masstillverkningen och håll en låg profil.

Atari 520ST kom som en chock för Commodore. Amigan måste ut på marknaden till varje pris! Snabbt. Desperationen spred sig sakta i Commodore's korridorer. Framför allt eftersom Atari sålde sin nya ST för 700 dollar, ett pris som Commodore aldrig kommer att komma ner till eftersom utvecklingskostnaderna för Amigan på något sätt måste betalas.

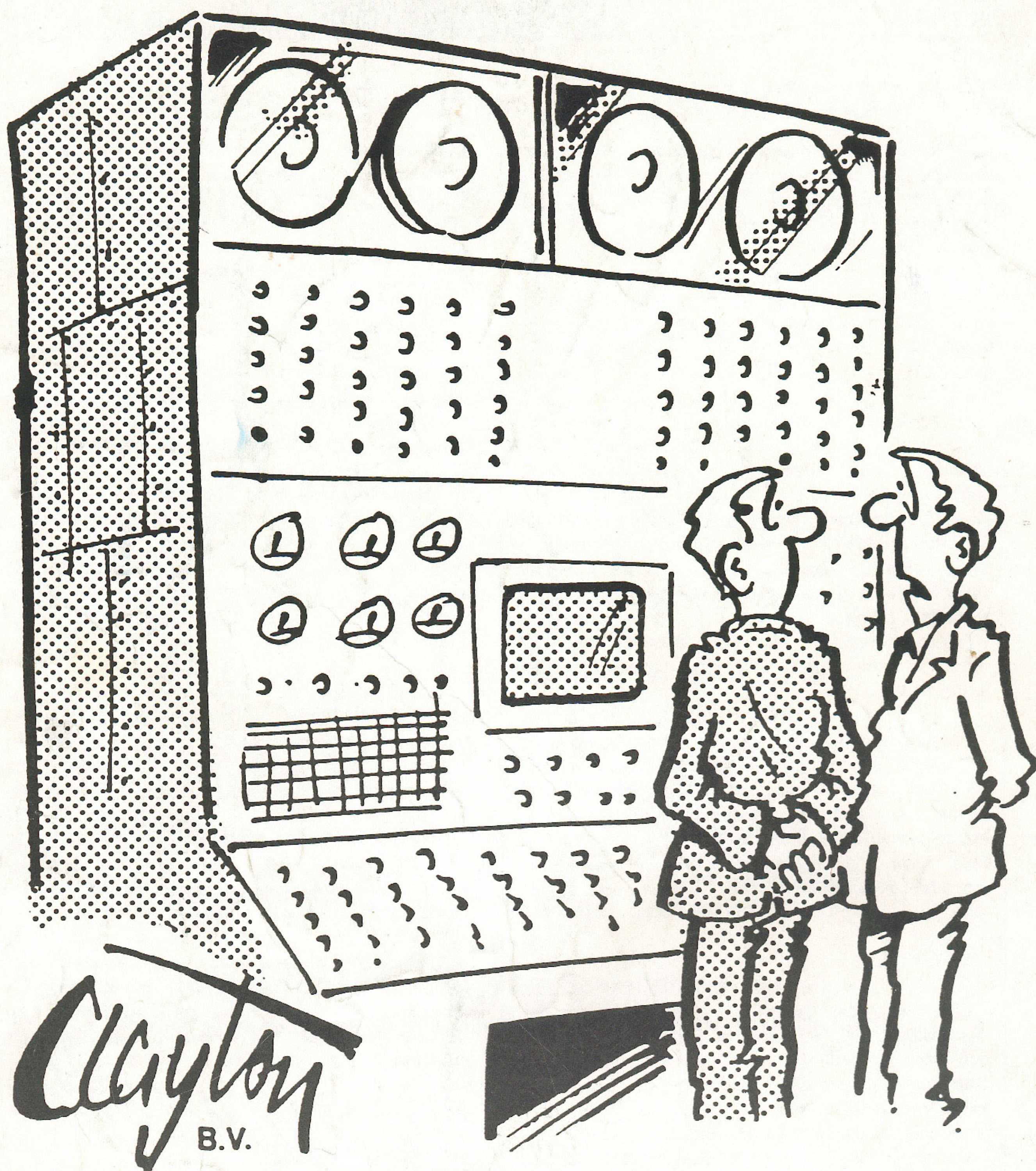
Det här är en bakgrund man bör känna till då Amigan nu lanceras i Sverige. ST'n har ett stort försprång både då det gäller programvara och prissättning... Men Amigan är fortfarande en fantastisk maskin även om vi har fått vänta länge på den färdiga produkten. Commodore har sänkt priset i USA med 500 dollar för att skynda på den långsamma försäljningen. Den prissänkningen bör också ge utslag i Sverige. Men trots denna prissänkning så är en Atari 1040ST med 1 MB RAM (1024K) billigare än en Amiga med 256K! Hur skall Commodore klara denna press?

Till Atari's ST serie finns nu ett otal programmeringsspråk, ordbehandlare, kalkylprogram, telekommunikation, kalendrar, grafikprogram, nyttoprogram eetc. Vi skall titta närmare på programvaran i kommande nummer. För dig som vill ha de häftigaste spelen till ST'n rekommenderas TIME BANDIT från MICRODEAL och THE PAWN från RAINBIRD SOFTWARE. En ny era är på gång inom datorspelens fantastiska värld.

Vi skall bevaka vad som händer med Amigan och Atari ST maskinerna i Sverige. Håll ett öga på JOYSTICK så får du reda på det mesta. Kom ihåg att det var här du såg det först.



Ps. Är detta Vicke Lööd ? Vem vet !!!



" Nej, den gör faktiskt ingenting, den är här för att imponera på våra kunder."